Studienverlaufsgrafik für den Studiengang Digital Film Design (B.A.)
Start: 1. Oktober
Dauer: 7 Semester

1. Semester 30 ECTS 19 Wochen	Studium Generale Wissenschaftliches Arbeiten 5 ECTS	Gestaltung Visualisierung 5 ECTS	Gestaltung Typografie 5 ECTS	Filmgestaltung u. Inszenierung Video-, Lichttechnik, layer-basiertes Compositing 5 ECTS	Computergrafik Grdl. Der Computergrafik, VFX Historie I 5 ECTS	Computergrafik Modellierung, Shading, Rendering 5 ECTS
2. Semester 30 ECTS 18 Wochen	Gestaltung Zeichnen I (Storyboarding) 5 ECTS	Filmgestaltung u. Inszenierung Kamera, Lichtkomposition, Montagetechnik 5 ECTS	Filmgestaltung u. Inszenierung Node-basiertes Compositing 5 ECTS	Computergrafik Character (Modeling, Rigging, Animation) 5 ECTS	Projekt I 10 ECTS	
3. Semester 30 ECTS 19 Wochen	Studium Generale Projektmanagement 5 ECTS	Gestaltung Zeichnen II (Character Design, Sculpting) 5 ECTS	Filmgestaltung u. Inszenierung Look Development, 2D/3D Tracking 5 ECTS	Animation Character Animation I 5 ECTS	Projekt II 10 ECTS	
4. Semester 30 ECTS 18 Wochen	Filmgestaltung u. Inszenierung Filmanalyse 5 ECTS	Computergrafik Einführung in Simulation & prozedurale Arbeitstechniken 5 ECTS	Animation Technische Animation 5 ECTS	Immersive Medien Einführung VR/AR 5 ECTS	Projekt III 10 ECTS	
5. Semester 30 ECTS 19 Wochen	Praxissemester und Präsentation 30 ECTS					
6. Semester 30 ECTS 18 Wochen	Filmgestaltung u. Inszenierung 360° Film und Virtual Reality 5 ECTS	Computergrafik Vertiefung in prozedurale Arbeitstechniken 5 ECTS	Animation Character Animation II 5 ECTS	Immersive Medien CG for Games, Game Engines 5 ECTS	Projekt IV 10 ECTS	
7. Semester 30 ECTS 19 Wochen	Studium Generale Unternehmensgründung 5 ECTS	Computergrafik Forschung in der Computergrafik 5 ECTS	Case Studies 10 ECTS	Bachelor-Abschluss 10 ECTS		

© Mediadesign Hochschule

22. August 2022, IO